1. Tạo project trên eclipse và làm việc sau:
   * Chuyển chuỗi 234,432,123 thành mảng [234, 432,123]
2. Doc file txt và in ra màn hình
3. Ghi file txt và lưu vào bộ nhớ
4. Duyệt qua các file trong thư mục cho trước, tách riêng các file ảnh ra thư mục khác và nén lại
5. Đọc file excel .xls, và .xlsx
6. Đọc danh sách sinh viên trong excel, bỏ vào đối tượng LIST
7. Ghi dữ liệu ra file excel và lưu vào bộ nhớ
8. Thống kê thông tin và tổng hợp dữ liệu lưu vào bộ nhớ
9. Quản lý thư viện bằng bảng tính excel
10. Quản lý thư viện bằng cách lưu dữ liệu vào database, và thực hiện các truy vấn sau:

* Tìm các sinh viên mượn nhiều hơn 2 sách
* Tìm các sinh viên mượn sách 30 ngày chưa trả
* Tìm sinh viên mượn sách nhiều nhất
* Tìm các sinh viên chưa mượn sách lần nào
* Thông kê xem trong năm 2017 có bao nhiêu sinh viên mượn sách, và số lượng sách mượn của mỗi sinh viên

1. Lập trình java kết nối tới csdl mysql để thực hiện các công việc sau:

* Tạo các cơ sở dữ liệu, thêm thông tin, cập nhật thông tin
* Thực hiện các truy vấn

1. Ứng dụng Jquery và JavaScript, lập trình trang web nhập thông tin. Định dạng cho đẹp
2. Lập trình quản lý thư viện bằng JSP, lưu dữ liệu vào Database
3. Lập trình 1 trang web hiện thị 3 nút chọn với 3 chức năng sau: nhập thông tin, lấy thông tin phản hồi, xem kết quả, yêu cầu form nhập hiện thị giống với form xem kết quả
4. Tạo trang web có menu khi bấm vào hình ảnh thì hiển thị hình ảnh và mô tả về hình ảnh, lấy dữ liệu từ database kết hợp định dạng W3CSS cho đẹp
5. Lập trình trang web khi bấm nút thì upload file lên thư mục trong eclipse
6. Chèn trình soạn thảo văn bản vào trang web
7. Lập trình hiển thị các hình ảnh các phòng trong công ty Mobifone, hiển thị mô tả từng hình ảnh, chèn phông soạn thảo, nhập thông tin và lưu vào cơ sở dữ liệu
8. Tạo đánh giá bằng jrating
9. Tạo đánh giá bằng Jquery Raty
10. Lập trình hiển thị mô tả từng hình ảnh, chèn textarea để nhận xét, thực hiện đánh giá, upload file lên thư mục trong eclipse. Kích 1 nút thì làm 3 công việc: nhận xét, đánh giá (lưu vào cơ sở dữ liệu) và upload file
11. Lấy các thông tin đã lưu ở bài 21 và hiển thị ra trình duyệt
12. Tìm hiểu về Play Framework
13. Tìm hiểu về các chương trình của anh Lam và làm lại giống như vậy
14. Tìm hiểu về thư viện FullCalenda